

[illegible]

Page 10 of 10

□□□□

[illegible][illegible][illegible]

Universal Approximation Theorem
 Nash Embedding Theorems
 word-embedding vector space

Axiom of Choice

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

Turing Test-AlphaGo dataset

[illegible]

AlphaGo Zero is superhuman
AlphaGo AlphaZero MuZero

SAE level 4

ready ALphabet/Waymo SAE level 4 SAE level 4 ALphabet/Waymo

[illegible][illegible]

logical positivism logical empiricism Positivism empiricism

Category Theory
critique

critique
critique
Word-embedding Vector Space

[illegible][illegible][illegible][illegible]

Peano axioms

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

1 AlphaGo

Deepmind 的 AlphaGo Zero 的神经网络架构与 AlphaGo 的神经网络架构有何不同？

2. 神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

3. 神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

4. 神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？ Axiom of Choice 的神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？ 1) 2) 神经网络架构 3) 4) 神经网络架构 1) 2) 神经网络架构

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

Leukotomy 的 selfish gene 的 Technological Singularity AlphaGo Zero 的 superhuman performance potentially a meta-solution to any problem Reward Is Enough liberal arts

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

神经网络架构

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？ A B C D

A. 神经网络架构

1. 神经网络架构

2. 神经网络架构

3. Chaitin's constant 神经网络架构

4. 神经网络架构

5. 神经网络 1 - 4 神经网络架构

B. 神经网络架构

6. relevance theory

7.

8. Grigori Perelman □ Poincaré conjecture

9. Demis Hassabis □ AlphaGo □ □ □ □ □ □ □ □ intuition □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ intuition □ □ □ Demis Hassabis □ □ □ AlphaGo □ □ □ □ □ intuition □ □ □ □ □ □ □ □ AlphaGo □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ a meta-solution to any problem □

10. AlphaGo 超越 Nature 超human performance

C. □□□□□□□□□□□□□□

11. $\frac{1}{x^2} = x^{-2}$ form $\frac{d}{dx} x^{-2} = -2x^{-3} = -\frac{2}{x^3}$

12. motif

13. `truth` 和 `truth` 是否相同？

14. □□□□□□□ The Selfish Gene□□ The Immortal Gene□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

15. Freeman Dyson Birds and Frogs birds
frogs

16. Austrian School of Economics

17.
selfish gene

D. □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□:

18.

19.

20. 如何“证明”神经网络“逼近任意函数”的通用逼近定理？
如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

21. 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
Turing Machine 的 deterministic, probabilistic, etc. 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

22. 如何证明 Turing Test 的通用逼近定理？
SAE level 4 与 level 5 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

23. 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
word-embedding vector space 与 encoder-decoder, attention, transformer, BERT 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

24. 如何证明 deep-learning 的通用逼近定理？
deep residual networks 与 generative adversarial networks, etc. 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

25. 如何证明 Universal Approximation Theorem 的通用逼近定理？
overfitting 与 underfitting 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
chaos phenomena 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

26. 如何证明 reward 的通用逼近定理？
Reward Is Enough 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

27. 如何证明 selfish gene 的通用逼近定理？
selfish gene 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

28. 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
Freeman Dyson 如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？
如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

如何证明神经网络逼近任意函数的通用逼近定理？

如何证明“神经网络”逼近任意函数的通用逼近定理？

「『自然法』の概念は、歴史的に、文化的に、そして政治的に、非常に多岐にわたる。しかし、その核心には、人間の行為に内在する規範的価値がある。これは、単なる物理的な法則とは異なり、人間の理性と道徳意識に基づいて形成される。したがって、自然法は、人間の存在の本質と密接に関連している。」

「AlphaGo の勝利は、AI の能力の飛躍的な進歩を示している。Nature は、この出来事を、単なる技術的な進歩としてではなく、人間の知恵と創造性を超越する存在の出現として捉えている。SAE level 5 と SAE level 4 の違いは、自律性のレベルにある。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「The Selfish Gene は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

「Freeman Dyson は、a great bird と frog と bird と frog の区別を、自然法と人間の法との区別と関連付けている。bird は自然法、frog は人間の法を象徴している。」

「『The Selfish Gene』は、遺伝子の視点から生物の行動を説明しようとした。これは、従来の生物学的アプローチとは異なる。遺伝子は、自己複製を最大化しようとする。生物は、遺伝子の生存のための道具に過ぎない。この考え方は、生物の行動を、利己的な遺伝子の戦略として理解する新しい枠組みを提供した。」

Deepmind 的 Reward Is Enough 论文证明了，在强化学习中，只要奖励足够，智能体就能学会完成任务。这证明了奖励信号在强化学习中的重要性。

在强化学习中，智能体通过与环境的交互来学习。智能体根据环境的反馈（奖励或惩罚）来调整自己的行为。如果奖励足够，智能体就能学会完成任务。这证明了奖励信号在强化学习中的重要性。

在强化学习中，智能体通过与环境的交互来学习。智能体根据环境的反馈（奖励或惩罚）来调整自己的行为。如果奖励足够，智能体就能学会完成任务。这证明了奖励信号在强化学习中的重要性。

结论

在强化学习中，奖励信号是智能体学习的关键。

在强化学习中，智能体通过与环境的交互来学习。智能体根据环境的反馈（奖励或惩罚）来调整自己的行为。如果奖励足够，智能体就能学会完成任务。这证明了奖励信号在强化学习中的重要性。

在强化学习中，智能体通过与环境的交互来学习。智能体根据环境的反馈（奖励或惩罚）来调整自己的行为。如果奖励足够，智能体就能学会完成任务。这证明了奖励信号在强化学习中的重要性。

在强化学习中，智能体通过与环境的交互来学习。智能体根据环境的反馈（奖励或惩罚）来调整自己的行为。如果奖励足够，智能体就能学会完成任务。这证明了奖励信号在强化学习中的重要性。